

# Spis treści:

Komponenty okna programu	3
Rzutnia	5
Pasek narzędzi	6
Obsługa formularzy	7
Edytor	8
Konfiguracja	11
Мара	16
Nawigacja	21
Drukowanie	22
Generator	25
Obsługa ekranu	28
Obszar roboczy	28

# KOMPONENTY OKNA PROGRAMU

8	Profil Koordynator	- Wersja użyt	kowa								
Plik	Edycja Widok	Dane Katal	ogi Zestawienia Konfiguracja	Мара	Nawigacja Rysunek Okno Pomoc 🖓 (Kanalizacja gr	awi	tacyjna rz. dna 0.0.5.50a 🔾	ia, F	Pomiar 🗠 Konstrukcja 🏋 🌐 🏾		Ekran (P)
	1 🐮 🏭 📲	1/2 🕇	r [	Współ	łrzędne geodezyjne Szablon projektu: k49_S9 Ari	kus	ze tabel > 👬 🗊 🔳 刘	1	0 (▲) → bmp dxf	Warstwj	3D į
(	Edytor 🗟 K	Konfiguracja	😹 Mapa 🛛 ↔ Nawigacja	В	W O P R Całość Txt 🔀 Zaznaczenie 🔂	)	Szczegółowy 1:500 🖨	T	CAD Generator Lista rysunków	] Plan	L Profil
	Edytor graficzny (opcjonalnie)	Pa	anele tematyczne (opcjonalnie)		Zakres widoku		<b>Parametry sieci</b> w zależności od wersji programu		Funkcje pomocnicze	Dodati rzut	kowe nie
	rzewo bazy da (opcjonalnie	anych e)	Sekcja zapisu		<b>Menu</b> w zależności od wersji programu		<b>Sekcja arkuszy tabel</b> (katalogi i zestawienia opcjonalnie)		<b>Ustawienia rysunku</b> (Lista rysunków opcjonalnie)	Obszar (plan,	roboczy schemat, profil)

Interfejs użytkownika (v8) składa się z następujących elementów:

- **menu tekstowe** (komplet poleceń programu)
- **menu graficzne** (dla usprawnienia pracy z programem ważniejsze komendy z menu tekstowego zostały powtórzone w postaci ikon)
- pasek narzędzi (dodatkowe powtórzenie wybranych funkcji i narzędzi poprzez przyciski rozmieszczone w odpowiednich panelach tematycznych)
- obsługa ekranu i obszar roboczy

Plik Ed	dycja Wio	lok Dane	Katalogi	Zestawienia	Konfiguracja	Mapa Nawigacja	Rysunek	Okno Pomoc	<u>√7</u> Sie	eć gazowa ciśnien	iowy rz. osi	$\check{x}_{k} \sim \overset{*}{\underset{*}{\ast}} =$	# 🚫	00 00 🗏 El	kran (P)
🔡 🗄	1 <b>2</b> 2	0/0	<u>S</u> ieć	<u>T</u> rasa <u>U</u> zl	1	Przyciski zgodn	e z wersj	ą programu		a <u>Weryfikac</u>	ia 🖽 🗊 💷	) _0 bmp d	lxf	Warstwy	3D į
🕆 E	Edytor	🔄 Kon	figuracja	🞇 Mapa	$\leftrightarrow$ Nawiga	icja 🖪 W O	P R	Całość Txt Ż	đ	Schematowy	1:5 2 4 9	骨 Lista rysunkó	w []\	Plan 📃	Profil
					widoczne	w zależności o	d wybran	ej grupy tabel (D	ane, K	Katalogi, Zestawi	enia) i zaawai	nsowania projel	ktu.		
Menu	tekstow	e może b	yć wyświ	etlane w we	ersji pełnej lu	ub uproszczonej	(sekcja (	Okno » Rozmies	szczen	ie >> Menu tek	stowe » Skró	cone/ Komplet	ne).		
Param	netry sie	ci	Kanalizacj	ja grawitacyji	na rz. dna										
Funkc	je pomo	cnicze	$\check{x}_k \sim$	** # 🚫											
×	pomiar	odległoś	ci												
$\square$	informa	acje kons	trukcyjne	2											
X	punkty	wierzcho	ołkowe ob	piektów rysu	unku										
<b>#</b>	siatka r	ysunku	– włączei	nie poziomy	rch i pionow	ych linii pomoci	niczych r	na całym obszarz	ze rysı	unku (co 1 cm)					
$\otimes$	sygnali	zacja koli	zji z uzbro	ojeniem tere	enu.										
Drzew	o bazy d	lanych	21 F	Projekty	Profile	鞛 Punkty									
Sekcja	a zapisu	(historia)	l	🚽 Zapisz	<sup>1/2</sup> Lic	znik funkcji cof	nij	ካ Wstecz	r	Wprzód					
Sekcja	arkuszy	tabel	2±1 5÷0		Dane – ta	abele danych pro	ojektu . K	Katalogi – tabele	e katal	logów projektu.	Zestawienia -	<ul> <li>tabele zestav</li> </ul>	vień pr	ojektu.	

# **RZUTNIA**

	zutnia		
	Dodatkowa rzutnia	– dodatkowe okno rysunku dostępne na drugim monitorze lub nad rzutnią podstawową <ctrl+1></ctrl+1>	
	Dodatkowa rzutnia	- dodatkowe (drugie) okno rysunku dostępne na drugim monitorze lub nad rzutnią podstawową <ctrl+2< td=""><td>&gt;</td></ctrl+2<>	>
	Podział rzutni	- dodatkowe okno rysunku uzyskane przez podział poziomy <ctrl+3> lub pionowy <ctrl+4> rzutni pod</ctrl+4></ctrl+3>	stawowej
Rzutnia	Rzutnia	- Rzutnia - położenie pulpitu i okien, kolor tła, wybór ekranu (monitor 1,2,3), pełny ekran	
Ekran Ekran	:		Mapa programu:
Kolor tła 🔳		– zmiana koloru tła rzutni rysunkowej	Lista projektów Lista profili
Monitor 12	3	<ul> <li>– wybór monitora dla podstawowego okna programu</li> </ul>	⊡ Lista punktów ⊳ Dane
Pełny ekrar		– włączenie/wyłączenie trybu pełnoekranowego	▷ Katalogi ▷ Zestawienia
tymczasowe	,	- tymczasowe (niezapisywane) wyłączenie skrzyżowań między projektami	Edytor Dodaj Edytuj
Plan _I_ F	Profil		Konniguracja     Rosunek     Warstwy     Teksty     Kreskowanie

Wybór rysunku na obszarze roboczym (Plan, Schemat, Profil) niezależnie dla każdej rzutni (Plan i Schemat opcjonalnie)

Ð Przewodnik <F1> – Formularz zawierający przykłady w formie skryptów (opcjonalnie), informację o strukturze tabel oraz spełniający funkcję tzw. szybkiego dostępu (uporządkowana tematycznie lista kart i tabel programu dostępnych przez podwójne kliknięcie myszką).





# PASEK NARZĘDZI

🕆 Edytor 🗟 Konfiguracja 🎇 Mapa ↔ Nawigacja 🖪 w O P 🛛	Całość Txt 🐹 Szczegółowy 1:100 🖶 🍄 Lista rysunków []\
<ul> <li>Edytor – panel narzędzi do edycji graficznej (opcjonalnie)</li> <li>Konfiguracja – pasek przycisków do formularzy konfiguracyjnych (Szablony, Rysunek, Opcje, Tabela, Projekt)</li> </ul>	<ul> <li>Txt Opisy pozostałych projektów (Plan)</li> <li>Zaznacz bieżący (projekt, profil, odcinek)</li> <li>Znaidź bieżacy punkt trasy</li> </ul>
<ul> <li>Mapa – panel obsługi map DXF i BMP (opcjonalnie)</li> <li>Nawigacja – pasek przycisków nawigacji (baza danych projektu, rysunki)</li> <li>Bieżacy</li> </ul>	<ul> <li>Szczegółowy Rodzaj rysunku</li> <li>1:500 Opis skali (skrót do konfiguracji parametrów projektu)</li> </ul>
Włączenia       Odgałęzienie	Drukowanie – umożliwia konfigurację parametrów wydruku roboczego zawartości ekranu. (Drukowanie dokumentacji projektowej należy zawsze przeprowadzać z poziomu programu CAD, do którego rysunek przekazuje generator rysunków).
<ul> <li>Projekt</li> <li>Rysunek z listy użytkownika</li> <li>Całość Wszystkie projekty</li> </ul>	Constraints       Przekazywanie rysunku do wybranego programu CAD         Lista rysunków       Zarządzanie listą rysunków użytkownika (opcjonalnie)         Image: Constraint of the second

### **OBSŁUGA FORMULARZY**

(ikony w prawym górnym rogu formularzy: Dane, Katalogi, Zestawienia)

E	Automatyczne położenie formularza – tabela umieszczana jest w lewym górnym rogu	
5	Zmiana położenia i rozmiaru formularza – tabela powraca do umieszczenia jej przez użytkownika	
	Najmniejszy rozmiar – tabela ma najmniejszy rozmiar	
	Indywidualny rozmiar – tabela ma rozmiar nadany jej przez użytkownika	
	Największy rozmiar – tabela dopasowana do maksymalnej wielkości obszaru roboczego programu	I
1	Monitor 1 – umieszczenie tabeli na monitorze podstawowym	
2	Monitor 2 – umieszczenie tabeli na opcjonalnym drugim monitorze	Deamier for
3	Monitor 3 – umieszczenie tabeli na opcjonalnym trzecim monitorze	można także
_		przeciągając

Rozwiń – rozwijanie/zwijanie tabeli w dół/w górę

W niektórych tabelach może wystąpić:

🔍 🛛 Skasuj/przywróć <Ctrl+Del> 🔹 Uwaga: ten przycisk umożliwia kasowanie rekordu bez usunięcia z bazy projektu (z możliwością późniejszego przywrócenia)

Usunięcie wszystkich rekordów

Przywróć domyślne – przywraca ustawienia domyślne

- Usunięcie rekordu usunięcie pojedynczego rekordu <Alt + Del>,

D Pokaż domyślne – przypomina o ustawieniach domyślnych,

- \_\_\_\_\_
- Zapisz jako domyślne zapisuje bierzące ustawienia jako domyślne



Rozmiar formularza można także zmieniać przeciągając jego krawędź lewym przyciskiem myszy.

E

EDYTOR	Dodaj Edytuj	< Wybierz typ ope	racji edytora.	Metoda wprow Kopiow	vadzania trasy: r <mark>anie tras z C</mark> /	AD Pliki tel	kstowe 1	Frasa w tabeli 🔵	Wytyczenie trasy
Narzędzie do graficznej obsługi bazy da	nych			Metoda wpr	owadzani	a trasy			
Tryb Dodaj (Plan):									
Dodaj Edytuj odl. od punktu:	X = 0.00, Yg = 0.0	10 wynosi	902795.02r	n ( <b>&lt;</b> 76.57°)			Гур, Rod	z wartość	: domyślna 🛛 🔀
✓ SNAP <f9> Filtr</f9>									Wymiar
Odl = 902795,02	aokrągione Odl. W	lył. 👻 Kąt	wył. 👻		PZ	Mb (	Ddl R	Ti X	Y
Pole edycyjne: SNAP + prom	ień 🔄 [m, mm]		76.6*		S1	02795,0)27	795,0 -	- 209741	,944 878092,912
Lokalizad	;ja pierwszego p	unktu sieci		(potw	vierdzen	ie z Ctrl, p	o 1s lub	) klawisze	em <enter>)</enter>
Grupa edycji: Sieć Tras	a Uzbroj <i>Przycis</i>	ki danych w z	ależności od	wersji progra	amu	ty	Warstw	y 🗌 Z w	yszukiwaniem

Grupa edycji – dostawianie nowych obiektów w tabelkach: SIEĆ, TRASA, UZBROJENIE, TEREN, OPISY, ELEMENTY, ARMATURA, ODWIERTY, WARSTWY (włączony przycisk Sieć lub Trasa)

- SNAP (tryb przyciągania obiektów rysunkowych)
- Filtr (entycji)

□ Wymiar

- Wartości edycyjne (odległość, rzędna)
- ✓ Wskazanie zaokrąglone z wyborem odległości i kąta (Plan)

SNAP + promień

 Z wyszukaniem (aktywne w trybie Dodaj: Uzbrojenie, Teren, Opisy, Elementy, Armatura, Odwierty, Warstwy)



Filtr Entycji: Snap (por. Mapa str. 19)

X =

Y =

Tryb **Dodaj** (Profil):

Pole edvcvine:

Dodaj Edytuj odl. od punktu: Mb = 0.00, Rz = 0.00 wynosi	i -41.35m	, Rz = 18.11 (	(h = 18.11)		Тур,	Rodz	wartość domy	yślna 🔀
	Teren	<u> </u>					Wymi	ar 📃
Odl = -41,35	Istn.	🔘 proj.	PZ	МЬ	0dl	Rzędna	X	Y
			51	-41,35	-41,35	18,11	211124,148 8	79417,939
Rzędna z ekranu wstawienie punktu węzłowego		(po	twierdzen	ie z Ctri	, po 1:	s IUD KI	iawiszem <e< td=""><td>inter»)</td></e<>	inter»)
Grupa edycji: Sieć Trasa Uzbrojenie Odcinki Ter	ren Opisy	Elementy	Armatura	Odwiert	y Wa	irstwy		
widok dla Dodaj, Uzbrojenie)	i -158.89r	n, Rz = -43.91	(h = -43.	Istn.) 🔻	Тур,	Rodz	Wybierz obie	kt 🔀
							Wymi	ar
			PZ	Mb	Odl	Bz	X	Y

Pole edycyjne:		S1 -158,89 -158,89 0,00
🔲 Rzędna z ekranu	Wstawienie nowego uzbrojenia	(rzędna domyślna)
Grupa edycji:	Sieć Trasa Uzbrojenie Odcinki Ter	ren Opisy Elementy Armatura Odwierty Warstwy

(widok dla Dodaj, Teren, włączone Import terenu dla profilu bieżącego)

Dodaj Edytuj	odl. od pur	nktu: M	1b = 0.00, 1	Rz = 0.00 wy	ynosi -60.84m _	. Rz = -1.14 (	(h = -1.14)	Ir	mport terenu	Punkt te	renu 🔀
Odl = -60,84					eren Ieren	🔘 proj.	Szablon:				
Pole edycyjne:							Wstaw do	profilu) (Usuń	z profilu Ws	staw do bufo	ra Usuń z bufora
Rzędna z ekranu	Wstav	w doda	atkowy pu	nkt terenu		(ist	n./proj., ir	nterpolacj	a)		
Grupa edycji:	Sieć	Trasa	Uzbrojeni	e Odcinki	Teren Opisy	Elementy	Armatura	Odwierty	Warstwy		
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl	ekranu lan) – ko	orekta	a istniej	ących da	anych						
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl Dodaj Edytuj	ekranu an) — ko odl. od pur	o <b>rekta</b> nktu: ×	a istniej := 209744.4	ących da 13, Yg = 878	anych 1406.15					Studnia	X
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl Dodaj Edytuj Z SNAP <f9> Filtr</f9>	ekranu an) — ko odl. od pur Tryb edycj	o <b>rekta</b> nktu: ×	a istniej := 209744.4	ących da 13, Yg = 878	anych 3406.15		1			Studnia	X
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl Dodaj Edytuj V SNAP <f9> Filtr Wylot = S2</f9>	ekranu an) — ko odl. od pur Tryb edycj <b>Wybó</b>	orekta nktu: × ji or autor	a istniej := 209744.4 natyczny	ących da 13, Yg = 878 (podw	anych 1406.15 ójne Kliknięcie ob	ok obiektu)	PZ	МЬ	Odl RTi	Studnia ×	Y
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl Dodaj Edytuj ✓ SNAP <f9> Filtr Wylot = S2 Pole edycyjne:</f9>	ekranu an) – ko odl. od pur Tryb edycj <b>D Wybó</b> Lokaliz	orekta nktu: × ji or autor zacja	a istniej = 209744.4 matyczny Rzędna	ących da 13, Yg = 878 (podw Opis	anych 3406.15 ójne Kliknięcie ob s Dane	ok obiektu) <u>Tabela</u>	PZ S2	Mb 1303,48 91	Odl RTi 17,10 0,00	Studnia X 208953,8	¥ 188 878871,023
Rzędna z ryb <b>Edytuj</b> (Pl Dodaj Edytuj SNAP <f9> Filtr Wylot = S2 Pole edycyjne: Wartość z mapy</f9>	ekranu an) — ko odl. od pur Tryb edycj Uybó Lokaliz Niedo	orekta nktu: × ji r auton zacja	a istniej := 209744.4 matyczny Rzędna e w tej rzu	ących da 13, Yg = 878 (podw - Opis stni	anych 1406.15 ójne kliknięcie ob <b>3 Dane</b>	ok obiektu) <u>Tabela</u>	PZ S2	Mb 1303,48 91 ynchronizacj	Odl RTi 17,10 0,00 ja planu z bi	Studnia X 208953,8 eżącym reko	Y 188 878871,023 ordem tabeli

- Wartość z mapy ~
- Synchronizacja planu z bieżącym rekordem tabeli  $\checkmark$

Wybór obi	ektu (tabeli)	
	Sieć	
1000	Trasa	
100	Uzbrojenie	
100	Odcinki	
100	Teren	۶
100	Opisy	
100	Elementy	
100	Armatura	
100	Odwierty	

Warstwy

Typ, Rodzaj

122



Typ, Rodzaj / lub Import terenu (Teren)

Przełącznik istniejący / projektowany (dla Trasa i Teren)

> Status: istniejące, projektowane, likwidowane lub włączenie (Uzbrojenie)

(Istn.)	•
(Istn.)	
lstn.	
Proj.	
Likw.	
Włącz.	

opcje Wstaw do/Usuń  $\triangleright$ z profilu, Wstaw do/Usuń z bufora (Teren)

Tryb Edytuj (Profil), widok dla Lokalizacja, Rzędna:

ĺ	Dodaj Edytuj	odl. od punktu: N	1b = 386.38, I	Rz = 0.00 v	wynosi	-375.75m	n, Rz = -45.2	1 (h = -45.21	l)			Studnia	×
		Tryb edycji											
	Odl. = 386,38	Przesuń pozosta	re Rzedna	Opis		Dane	Tabela	PZ	Mb	0dl	RTi	X 210002 906	Y 970417 030
		Zmiana loka	alizacji (z in	terpolacj	ą rzędi	nej tere	nu)	JZ	10,05	10,05	0,00	210902,890	079417,939
	Grupa edycji:	Sieć Trasa	Uzbrojenie	Odcinki	Teren	Opisy	Elementy	Armatura	Odwiert	y Wa	rstwy		

Dane... (widok dla Trasa na profilu przy włączonej Nawigacji)

Dodaj Edytuj	odl. od punkt	u: X=21	272.83,	Yg = 321	13.76	4.17m (	<b>&lt; -</b> 168.16°)			Typ, Rodz	Łuk		×
SNAP <f9> Filtr</f9>	Tryb edycji							-Pole (w	vbrane warte	ości z tabeli)			
Ozn : 6/208427	Wybór a	utomaty	czny	(pody	/ojne kliki	niệcie ob	ok obiektu)	<ul> <li>Ozn</li> </ul>	węzła	O Wymiar w	ęzła 💿	Opis węz	ła
Pole edycyjne: 6/2084	Lokalizac	ja F	Rzędna	Odnoś	snik –	Dane	<u>Tabela</u>	Opis	w tabeli	O	Ô	)	
Wartość z mapy	Zmiana	wybran	ej warto	ości pop	rzez pol	e edyc	ji.	8	Synchronizad	;ja planu z bie	żącym re	kordem ta	ibeli 📃
Grupa edycji	Sieć Tra	asa) Uzt	orojenie	Odcinki	Teren	Opisy	Elementy	Armatura	Odwierty	Warstwy	🗌 Z w	yszukiw	aniem
	Skok edyc	ji 1 (mm)		vg skali	Shift+A	lt+ 🧲		+ Ctrl ( x5 )		Nawigacja:	Shift	+ F5 F6	F7 F8
Wyszukaj		Projekty		Profile			Punkty		Rysunki		Tabele		×
🛱 punkt 🛱 profil	🗟 obiekt	₩ 4	Þ	M M		× N	M 4	► H	<b>⋈</b> 4	H	4	► 4	•

### Uzbrojenie, Dane (Plan)

Dodaj Edytuj odl. od punktu: >	K = 0.00, Yg = 0.00 wynd	osi 906.12m	( <b>&lt;</b> -55.83°)			yp, Rodz	Kan. Deszcz.	$\mathbf{\times}$
Stat: Istn	Aktywne matyczny <ul> <li>2D+DXF</li> </ul>	F () 2D ()	DXF	Pole (wyb	rane wartoś	ci z tabeli)	O Opic 1	
Pole edycyjne: Istn. Lokalizacja	Rzędna Odnośn	nik Dane	Tabela	Ozn	0	Opis w tabe	eli Opis 2	
Wartość z mapy Zmiana wyt	oranej wartości poprz	ez pole edycj	i.	Syr	nchronizacja	a planu z bież	ącym rekordem tab	eli 🔳
Grupa edycji: Sieć Trasa	Uzbrojenie Odcinki	Teren Opisy	Elementy	Armatura	Odwierty	Warstwy	🗌 Z wyszukiwa	niem

- Z wyszukiwaniem automatyczne wyszukiwanie obiektu położonego najbliżej kursora
- Wybór automatyczny zmiana grupy poprzez podwójne kliknięcie (sieć, trasa, odcinki)
- □ Podręczne pole tekstowe

- grupa Pole (dla Dane) w Trasa
- Oznaczenie węzła
- Opis w tabeli
- Wymiar węzła
- Opis w tabeli
- Opis podstawowy
- Opis dodatkowy

 Przesuń pozostałe – liniowa edycja trasy – przesunięcie pozostałych punktów o ten sam wektor zmiany współrzędnych XY.

Zespół przycisków Edycji i skoku edycji punktów (skrót Shift + Alt + klawisz kierunku)

- Skok edycji od 1 do 10 mm (wg skali)
- Przyciski edycji (dostępne z klawiatury i myszki)
- Okno informacyjne o oznaczeniu PZ, Metrze bieżącym,
   Odległości, Rzędnej terenu istniejącego, współrzędnych
   X i Y

Zespół przycisków Nawigacji punktów (skrót Shift) + przycisk funkcyjny

- 💴 F5 pierwszy
- 🖾 🛛 F6 poprzedni
- 🗐 F7 następny
- F8 ostatni

#### grupa Pole (dla Dane) w Uzbrojenie

- Status
- o Oznaczenie
- o Wymiar
- Opis w tabeli
- Opis podstawowy
- Opis dodatkowy

# KONFIGURACJA

#### Szablony (opcjonalnie)

>>

Wczytaj z szablonu... (odczyt zestawu konfiguracyjnego zapisanego w pliku zewnętrznym)



```
Edycja szablonu (szablon projektu)
```

E

#### Menu konfiguracja: edycja szablonu

Szablon projektu						×
Otwórz szablon	Zapisz jako Zapisz	Kanalizacja				
Parametry projektu			Kanalizacja 🔹 💌	Sanitarna	▼ grawitacyjna	🔻 🔽 rz. dna 🛛 🔻
Pobierz z projektu	Typ węzła Studnia		Rysunek	Szczegółowy	🚽 Skala pionowa	1 : 100 👻
Przepisz do projektu	Wymiar sieci 160	🔽 Stały pozion	n porównawczy	Tabela nr 1	🔹 Skala profilu	1:500 💌
Kompletny szablon kon	iguracji (Opcje, Tabela, Rysunek) 👘					
Przywróć domyś	ne ustawienia wszystkich kart konfiguracyjnyd	ch 🗌	Zapisz bież	ace ustawienia kart l	konfiguracyjnych jako do	omyślne

#### Standardowe okna dialogowe:

- Otwórz szablon
- Zapisz jako ...
- Zapisz
- pole informacyjne z nazwą aktualnego szablonu

### Parametry projektu

### Typ sieci











Rzędna

rz. dna	•
rz. dna	
rz. osi	

Wymiana danych między szablonem i projektem

- Pobierz z projektu zmieniający ustawienia szablonu [pod względem parametrów]
- Przepisz do projektu zmieniający ustawienia szablonu na domyślne dla bieżącego projektu

#### Typ węzła Wymiar sieci Edycja X X Edycja wartość pusta - wartość pusta . . wartość domyślna Wybór przycisku Edycja Studnia ⊳ · Studnia 150 0,15 otwiera tabelę Typowa St. Pomiarowa 160 0,16 Spadowa KATALOGI, ODCINKI Studzienka 200 0,2 Przelewowa ▷ · Separator Kaskadowa 250 0.25 Odwodnienie Kaskadowa wewr 300 0.3 St. Pomiarowa ▷ · Komora. $\triangleright$ 300 0,30 Wybór w menu Studzienka ▷ Zbiornik. 300 0.3 ▷ · Separator ⊳ Osadnik 400 0,4 Odwodnienie Podwójne kliknięcie skutkuje ⊳ · Wpust 400 0,40 ▷ · Komora przypisaniem wybranej ▷ · Wylot. ▷ · Zbiornik 400 0.4 nazwy dla całego projektu Armatura ⊳ · Osadnik 450 0,45 ⊳ · Wpust ▷ · Hydrant 500 0,5 ▷ · Wylot Pompa 700 0,7x0,5 111 ▷ Zasuwa 1200 1,2 Wybór przycisku Edycja otwiera tabelę Zawór - 1500 1,5 KATALOG ARMATURA, wszystkie projekty Z sekcji Ustawienia rysunku: Skrzynka Stały poziom porównawczy $\checkmark$ Rysunek Skala pionowa Skala pozioma

Szczegółowy

Schematowy

Uproszczony

Rzeczywisty

1:100

1:10

1:20

1:25

1:50

1:200

1:500

1:1000

•

Warianty tabel (w przygotowaniu)

Kompletny szablon konfiguracji (Opcje, Tabela, Rysunek)

- Przywróć domyślne ustawienia wszystkich kart konfiguracyjnych
- Zapisz bieżące ustawienia kart konfiguracyjnych jako domyślne

EPI-Graf

# Rysunek

Warstwy – ustawienia rysunkowe.

(niezależnie dla Planu i Profilu)

Warstwy	Teksty	Kreskowanie								
Konfiguracja war	stw - PLAN, SCH	IEMAT							) 🐥 🛛	
Obiekty rysunkowe	•				-Tabela, opis obiektów					
Grupa:	Rodz. li	nii Warstwa	kolor	gr	Grupa:		Rodz. linii	Warstwa	kolor	gr
Teren proj.	CONTINUOU	S Ter_proj	3	0,00	Linie tabeli	>	CONTINUOUS	Linie_tabeli	7	0,00
Teren istniejący	CONTINUOU	S Ter_istn	8	0,00	Wartości tabeli		CONTINUOUS	Liczby	7	0,00
Warstwy geol.	CONTINUOU	S Warstwy	7	0,00	Ozn. warstwy		CONTINUOUS	Ozn_warstwy	7	0,00
Odwierty	CONTINUOU	S Odwierty	8	0,00	Ozn. odwiertu		CONTINUOUS	Ozn_odwierty	7	0,00
Węzły	CONTINUOU	S Wezły1	7	0,00	Opis węzła		CONTINUOUS	Opis_PZ1	7	0,00
Armatura	CONTINUOU	S Armatura	7	0,00	Opis armatury		CONTINUOUS	Opis_Arm	7	0,00
Budynki	CONTINUOU	S Budynki	7	0,00	Opis włączeń		CONTINUOUS	Opis_wl	7	0,00
Odcinki	CONTINUOU	S Odcinki1	8	0,00	Opis skrzyżowań		CONTINUOUS	Opis_kol	1	0,00
Uzbr. podziemne	CONTINUOU	S Uzbr_podz	7	0,00	Opis uzbr. DXF		CONTINUOUS	Opis_uzbr_p	7	0,00
Uzbr. nadziemne	CONTINUOU	S Uzbr_nadz	7	0,00	Opis uzbr. z tabeli		CONTINUOUS	Opis_uzbr_n	8	0,00
Rury ochronne	> CENTER	Rury_ochr	7	0,00	Linie opisowe		CONTINUOUS	Linie_opisowe	7	0,00
Podsypki, obsypki	CONTINUOU	S Podsypki	7	0,00	Odnośniki, Teksty		CONTINUOUS	Teksty	7	0,00
Drenaż, przykrycie	CONTINUOU	S Dren	7	0,00	Wymiary		CONTINUOUS	Wymiary	7	0,00
Krawędzie boczne	CONTINUOU	S Osie	7	0,00	Linie odnoszące		CONTINUOUS	Linie_odn	7	0,00

(Wprowadzane zmiany parametrów linii posiadają swoje odzwierciedlenie wizualne w tabeli)

Konfiguracja warstw w grupach:

- Obiekty rysunkowe
- Opis obiektów

Zawartość tabel:

Grupa – tematyczny wybór tekstów

🖂 Rodzaj linii – nazwa wzoru zgodna z wartościami dostępnymi w programie CAD

- 🖂 Warstwa 🛛 nazwa warstwy zakładanej w programie CAD dla wybranej grupy obiektów
- □ Kolor kolor warstwy
- 🖂 Grubość grubość linii



**Teksty** – określanie czcionki, stylu, wysokości i szerokości dla oznaczeń, opisów i komentarzy

Warstwy	Teksty	Kreskowanie												
Konfiguracja tek	stów - PROFIL		Czcior	ika ekra	۱no	va (podgląd rysunku)	Aria			•		D	₽₫	
-Tabela, Oznaczeni	ia				h	Opisy, Komentarze								
Grupa:	Czcionk	a Styl	Wys	Szer		Grupa:			Czcionka		Styl		Wys	Szer
Nagłówek	> SIMPLEX	Standard	4,00	0,80		Węzły		>	SIMPLEX	S	tandard	:	2,00	0,80
Wartości	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Armatura			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Wartości pom.	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Włączenia			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Spadek	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Skrzyżowania			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Materiał	SIMPLEX	Standard	4,00	0,80		Uzbrojenie DXF			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Długości	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Uzbr. z tabeli			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Hektometry	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Tytuły			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Skala	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Rzędne			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Profil	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Zagłębienia			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Poziom porówn.	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Odcinki, wykopy			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Warstwy	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Odnośniki			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Odwierty	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Teksty			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Węzły	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Wymiary			SIMPLEX	S	tandard	1	2,00	0,80
Symbole	SIMPLEX	Standard	2,00	0,80		Wektory			SIMPLEX	S	tandard	1	1,50	0,80

Uwaga! Inna zawartość dla Planu i Profilu (przykład dla Profilu)

Konfiguracja tekstów w sekcjach:

- Tabela, Oznaczenia
- Opisy, Komentarze

#### Zawartość tabeli:

- □ Grupa
- $\Box$  Czcionka
- □ Styl

□ Szerokość

- tematyczny wybór tekstów
- nazwa wzoru zgodna z wartościami dostępnymi w programie CAD
- nazwa stylu zakładanego w programie CAD dla wybranej grupy tekstu
- □ Wysokość
- wysokość czcionki całkowite pominięcie całej grupy tekstu w przypadku wartości zero - współczynnik szerokości czcionki

### Kreskowanie – wprowadzanie wzorów kreskowania

Warstwy	Te	ksty	Kreskowanie								
Konfiguracja kre	skowani	a - PLAN, SC	CHEMAT						D	🐥 🖬	
Obiekty, Elementy						Materiały, Wypełnienia					
Grupa:		Wzór ekranowy	Wzór CAD	Kąt	Skala	Grupa:		Wzór ekranowy	Wzór CAD	Kąt	Skala
Drogi	>		ZIGZAG	90,00	1,00	Beton	>			90,00	1,00
Chodniki			ZIGZAG	90,00	1,00	Żelbet				90,00	1,00
Tory			ZIGZAG	90,00	1,00	Żeliwo	[			90,00	1,00
Zbiorniki				90,00	1,00	Stal	[			90,00	1,00
Budynki				90,00	1,00	PCV	[			90,00	1,00
Rury				90,00	1,00	PE	[			90,00	1,00
Podsypki			AR-SAND	90,00	1,00	PP	[			90,00	1,00
Stropy				90,00	1,00	Uszczelka	[			90,00	1,00
Fundamenty			ANSI33	90,00	1,00	Zaprawa	[			90,00	1,00
Płyty			ANSI33	90,00	1,00	Piasek	[			90,00	1,00
Ściany				90,00	1,00	Żwir	[			90,00	1,00
Kręgi				90,00	1,00	Tłuczeń	[			90,00	1,00
Włazy				90,00	1,00					90,00	1,00
Kinety			ANSI33	90,00	1,00					90,00	1,00

#### Konfiguracja kreskowania w sekcjach:

- Obiekty, Elementy
- Materiały, Wypełnienia

#### Zawartość tabeli:

- □ Grupa wybór obiektów do zakreskowania
  - Wzór ekranowy nazwa wzoru zgodna z systemem operacyjnym (podgląd rysunku czasowo niedostępny)
- □ Wzór CAD nazwa wzoru zgodna z wartościami dostępnymi w programie CAD
- □ Kąt kąt obrotu wzoru kreskowania
- □ Skala współczynnik skali

Uwaga: Do czasu opracowania wzorów ekranowych, efekt graficzny dostępny jest wyłącznie w programie CAD.

### MAPA (opcjonalnie)



widok okna roboczego programu po wczytaniu mapy

Układ współrzędnych:

- ✓ Współrzędne geodezyjne zmiana układu współrzędnych na geodezyjny
- Lokalny układ współrzędnych zmiana układu współrzędnych na lokalny (aktywny tylko dla map bitowych)
- > znacznik informujący o aktualnych współrzędnych XY
- Bitmapa: <> Zmiana aktywnej mapy bitowej (z informacją: aktualna mapa/ilość map)

#### Lista map bitowych (rastrowych)

Lista map rastrowych (BMP)				×
Lista plików: 5 📄 🛛 Dodaj 🗍 Usuń 🗍 Usuń wszystkie	📝 Panel param	etrów i kalibracji		
Nazwa pliku	Punkt pocz. X	Punkt pocz. Y	Skala	
D:\Edytory Inżynierskie\Koordynator\PROJEKTY\6 bud\RASTER_12520	7506899,307	5798286,758	0,032	
🕅 Kalibracja skali mapy				
Mapy BMP bezpośrednio po załadowaniu rysowane są od punktu (0, 0).		Przesunięcie w	zględem siat	tki
		🔽 Odwrócenie ko	oloru bitmapı	,

	Dodaj mapę bitową
122	Usuń mapę bitową

- Usuń wszystkie mapy bitowe
- Lista ostatnio odczytanych map BMP ze ścieżką do pliku oraz danymi punktu początkowego i skali

Panel parametrów i kalibracji z opcjami kalibracji skali, przesunięcia względem siatki, odwrócenia koloru bitmapy

Zarządzanie mapą DXF:

- Usuń mapę DXF usuwanie mapy z projektu
- Raport DXF informacja o pominiętych elementach pliku DXF

miormacja o pominiętych elementach pinku DXI .	^
D:\Edytory Inżynierskie\Mapy DXF\PlanA1.dxf Wczytano: 6683 z 6737 obiektów.	
Pominięto następujące obiekty DXF: 54	
Elementy nieobsługiwane: 29 HATCH (4), DIMENSION (10), LEADER (1), SOLID (14)	
Elementy na wyłączonych warstwach: 0	
Elementy poza obszarem mapy: 0	
Elementy odrzucone: 25 ATTRIB (25)	
Ponadto pominięto następujące obiekty DXF w blokach rysunkowych: 17	
Elementy nieobsługiwane: 17 SOLID (17)	
Zapis do pliku	-

Filtr Entycji rysunkowych – dostęp do poszczególnych składników rysunku DXF

Widok			SN/	٨P	
Filtr Entycji					×
Linie (5055)			MTEXT (	(4)	
Polilinie (75)			Teksty (3	377)	
Splajny			Atrybuty	(29)	
🔲 Okręgi (473)			Bloki rys	. (103)	
🔲 Łuki (561)					
Punkty (7)			Powierzo	chnie	
poligon	wido m	k in	> ⊚ max	2 [j.r.] [ @ ręc	4 ► zny

Filtr Entycji: Widok

Struktura warstw DXF – definicja zastosowania warstw DXF (aktywna po wczytaniu mapy) Import – przejście do formularza: Import z warstw DXF oraz Lista warstw DXF

Stru	uktura warstw mapy D	XF				
Z	pliku					nport >>
Zapi	isz jako 🗸 Ter. istn.	🖊 Ter. proj. 🛛 (I	stn.) 🔻	💙 Uzbrojenie	🗙 Brak zasto:	sowania
	Nazwa warstwy	Zastosowanie	Status	Тур	Rodzaj	
297	1727					
298	1728	Uzbrojenie		Kabel	Energ.	
299	1732		Likw.			
300	1733	Ter. proj.				
301	1734					
302	1735					
303	1736					
304	1737					
305	1744					
306	1745					
307	1747					
308	1754					
309	1755					
310	1756					
311	1763					
312	1764					
313	1765					
314	1766					
315	1767					
316	1793					
317	1794					
318	1795					
319	1796					
320	1800					
321	1812					
322	1813					
323	1814					
324	2820					
325	1891					
326	1999					
327	1931					
328	1932					

	Tylko bieząca
Stw DAF	Sortuj
Przyciski:	Wybierz wszystkie
Z pliku	Wyłącz wszystkie
Zapisz jako	
📖 Teren istniejący	✓ 5151 ✓ 6511
🔤 Teren projektowany	2284
<ul> <li>Status (domyślny), istniejący, projektowany,</li> </ul>	✓ 1366 ✓ 1367
likwidowany, włączony	2366
📖 Uzbrojenie (Typ, Rodzaj uzbrojenia)	5310
🔤 Brak zastosowania (wyłączenie danej warstwy)	✓ 4/24 ✓ 1743
	✓ 4741
	5752
	✓ 1713 ✓ 4711
	2283
Zawartość tabeli:	Lista warstw DXF
Nazwa warstwy	
Zastosowanie	Zawartość paska warstw:
Status	Tylko bieżąca
Тур	Sortuj
Rodzaj	Wybierz wszystkie
	Wyłącz wszystkie
	włacz/wyłacz

### Import z warstw DXF

Struktura – powrót do formularza: Struktura warstw mapy DXF

Punkty terenu z zaznaczonych warstw mapy DXF.										
<     Struktura     Bieżąca warstwa: ()         Warstwy         Aktywny       +       Usuń       Doc          Teren istn.         Teren proj.         Uzbrojenie         Bieżąca @ Całość         Do bufora									Usuń Dodaj	
	odstęp 1 [cm]	4	skok	1 [cr	n] 🕢 🕨	Zakres Odcine	ek 🎯 F	rofil 🔘 I	Profil + odg.	Projekt
Lp	Warstwa	Mb	PZ	Odl	Stat.	Тур	Rodz	Ozn	Ter. istn.	Ter. proj.
1	4724	0,52	S5	0,52					7/////	
2	4714	1,52	S5	1,52					V/////	
3	5310	3,68	S5	3,68					//////	//////
4	4724	3,68	S5	3,68					1/////	1/////

Zawartość tabeli Punkty terenu z zaznaczonych warstw mapy DXF:

- Warstwa
- Metr bieżący
- PZ
- Odległość
- Status
- Тур
- Rodzaj
- Oznaczenie
- Teren istniejący
- Teren projektowany

> Teren istniejący, projektowany, uzbrojenie

#### Warstwy

- o Bieżąca
- O Całość
- Aktywny
- ✓ Do bufora
- 📖 Usuń
- 📖 Wykonaj
- Aktualizacja
- ✓ Odstęp
   <> liczby całkowite
- ✓ Skok
   <> liczby całkowite

#### Zakres

Odcinek, profil, profil+odgałęzienie, projekt

# NAWIGACJA

Wyszukaj	Projekty			Profile				Punkty	trasy			Rysun	ki			Tabele				$\mathbf{X}$
🛱 punkt 🛱 profil 🛱 obiekt	N 4		M	M	4	•	M	M	4	•	M	M	4	•	M	4	•	4	•	

Przyciski nawigacyjne działają zgodnie z kierunkiem strzałek wg schematu: pierwszy, poprzedni, następny, ostatni.

(sekcje Projekty i Rysunki – dostępne w Koordynator 8)

Przeszukiwanie bazy danych projektu:

Znajdź punkt – wyszukanie punktu po oznaczeniu

Punkt	Profil	Obiekt
Wyszukaj	punkt	
		>>
Zakres		
projeł	kt ⊚t	temat

- Pole do wpisania nazwy
- Przycisk wyszukania
- Zakres wyszukiwania (w projekcie lub w całym temacie) nie dotyczy Przewiert Sterowany 8

Znajdź profil – wyszukanie profilu po oznaczeniu

Punkt	Profil	Obiekt
Wyszukaj	profil	
		>>
Zakres		
proje	kt 🔘 t	temat

Zhujuž oblekt wyszukunie oblektu po oznaczenie
--

Punkt	Profil	Obiekt
Wyszukaj	uzbr. lub o	biekt
		>>
Zakres		
proje	kt 🔘	temat

### DRUKOWANIE

Formularz Drukowanie » Bieżący rysunek – umożliwia konfigurację parametrów wydruku roboczego zawartości ekranu. Drukowanie dokumentacji projektowej należy zawsze przeprowadzać z poziomu programu CAD, do którego służy generator rysunków – formularz Generator.

Wydruk roboczy a	zawartości ekranu - drukowanie dol	kumentacji rysunkowej należy przeprov	wadzić z poziomu pro	ogramu CAD >>	<u>Generator</u>
Drukarka	Czcionka	Skala	Orientacja	Kolor	A State and
HP LaserJet 3200 Series PCL 🛛 🗸	Tahoma 🔽	💿 dopasowanie do strony	💿 pionowa	💿 kolor	Wykonaj
Właściwości Podgląd wydruku	🗌 Wyrównanie rysunku	🔿 wg skali projektu	🔘 pozioma	🔿 mono	Dane i zestawienia

- Drukarka wybór drukarki z listy dostępnych urządzeń
- Właściwości ustalenie parametrów drukarki
- Podgląd wydruku otwieranie okna podglądu odzwierciedlającego format papieru określonego we właściwościach drukarki W części roboczej ekranu pojawia się prostokąt odpowiadający formatowi papieru. W oknie podglądu możliwa jest nawigacja – przesuwanie rysunku na arkuszu oraz zmiana skali.
- Wyrównanie rysunku w górnym prawym rogu okna podglądu pojawiają się strzałki, po przyciśnięciu których rysunek jest wyrównywany do lewego oraz górnego marginesu
- Czcionka wybór kroju czcionki z listy dostępnych w systemie czcionek
- Skala możliwość doboru skali drukowanego rysunku. W oknie podglądu można przesuwać i zmieniać skalę rysunku. Wszelkie zmiany w oknie podglądu są jednocześnie realizowane w obszarze roboczym ekranu.
  - O dopasowanie do strony dostosowanie skali rysunku do formatu papieru nie dopasowuje całego rysunku do wydruku a tylko dostosowuje bieżący widok
  - wg skali projektu wydruk zgodny ze skalą projektu, rysunek może być większy niż ustalony format papieru. Należy zmienić we właściwościach drukarki format papieru lub cały rysunek wydrukować na kilku arkuszach papieru.
- Orientacja możliwość ustawienia orientacji arkusza papieru
  - pionowa wydruk na pionowo ustawionym arkuszu papieru
  - o pozioma wydruk na poziomo ustawionym arkuszu papieru
- Kolor wybór koloru wydruku
  - kolor wydruk w kolorze, zgodnie z ustawieniem warstw rysunku
  - o mono wydruk monochromatyczny, niezależnie od ustawienia koloru warstw rysunku
- Wykonaj uruchomienie wydruku
- Dane i zestawienia otwieranie formularza Drukowanie/Zapis oraz karty wydruku danych i zestawień

Formularz Drukowanie/Zapis – umożliwia konfigurowanie wydruku lub zapisu danych i zestawień.



o GDR – zapis do pliku skryptowego importowanego do programu CAD z możliwością formatowania w zakresie: Odstęp, brak nagłówka, osobne strony

Urządzenie       Watości         Drukarka       bezwlędne         ekranowe       apostrof         użytkownika       brak nagłówka.         Plik TXT       Nazwa pliku:         Plik CSV       dane	Drukowanie/Zap	is		×
O Plik TXT     Nazwa pliku:     O tabulator     Separator wartości     O tabulator     Separator     O tabulator     Separator	Urządzenie ⊙ Drukarka ⊙ GDB	Wartości bezwlędne ckranowe użutkownika	Format pliku tekstowego Kwalifikator tekstu @ apostrof 💿 cudzysłów	🔲 brak nagłówka 🗌 brak siatki
wezvetkio pola w jodnoj linu – boz pozw protilu j kolumn	<ul> <li>Plik TXT</li> <li>Plik CSV</li> </ul>	Nazwa pliku: dane	Separator wartości • tabulator	cinek 🔘 spacja

- o Plik TXT
- Plik CSV zapis do pliku tekstowego zgodnego z programem Excel
  - ✓ Bezpośrednio do arkusza programu Excel

- Możliwości formatowania zapisu do pliku tekstowego:
  - ✓ Kwalifikator tekstu znak rozdziału tekstu
     ✓ apostrof, cudzysłów
  - ✓ brak nagłówka, brak siatki

Separator wartości – znak rozdziału kolumn

- Tabulator, średnik, przecinek, spacja
- ✓ Wszystkie pola w jednej linii
- ✓ Bez nazw profilu i kolumn

### Formularz Tabele danych i zestawień

Tabele danyo	h i zestawień							×
Zakres ◉ Profil ○ Projekt	© Rzutnia © Temat			Drukowanie wybra	anych pól RTi RTp 'Rz.s. Rz1	Typ, Rodz	<ul> <li>✓</li> </ul>	Wykonaj
Zawartość w	ydruku			1				
Sieć	💿 Trasa	Odcinki	Obiekty	Węzły	Materiały (	Elementy	💿 Wykopy	💿 Opisy
Sieć	DANE UŻ	YTKOWNIKA:	Obiekty	WYNIKI: Węzły	Zakres Bilans OWykaz	Konstrukcja	Teren (a) RTi (b) RTp	Opisy Pionowe
Struktura	✓ Przebieg ✓ Węzły ✓ Wymiary	Spadek	☐ Teren ☐ Uzbrojenie ☑ Opisy ☐ Elementy ☐ Armatura	♥ Wykaz ♥ Wymiary ■ Włączenia 1-4	<ul> <li>✓ Węzły, Armatura</li> <li>Uzbrojenie</li> <li>Opisy</li> <li>Elementy</li> <li>Armatura</li> </ul>	a. 🔽 Odcinki	<ul> <li>Odcinki</li> <li>✓ Wymiary</li> <li>✓ Objętość</li> </ul>	
□ Parametry	☐ Włączenia	🗌 Opis wykopu	☐ Odwierty ☐ Warstwy	Włączenia 5-9	☐ Odwierty ☐ Warstwy			ałość

Zakres – możliwość ustalenia zakresu danych i zestawień

- Profil dla bieżącego profilu
- Rzutnia dla bieżącego zakresu rysunku profile ustalone w danym rysunku
- Projekt dla bieżącego projektu wszystkie profile i przyłącza
- Temat dla bieżącego tematu wszystkie projekty

#### Wykonaj

- Zawartość wydruku określenie danych i wyników, które mają się znaleźć na wydruku
- > DANE UŻYTKOWNIKA
  - Sieć (Struktura, Wyloty, Parametry)
  - Trasa (Przebieg, Węzły, Wymiary, Włączenia)
  - Odcinki (Spadek, Materiał, Wykopy, Opis wykopu)
- ✓ Całość (wszystkie zaznaczone tabele danych i zestawień)
- Panel główny drukarki zawiera przycisk <u>Generator</u> odsyłający do tematu poniżej:

- > WYNIKI
  - Węzły
    - Drukowanie wybranych pól
  - Materialy
    - Bilans lub Wykaz
  - $\odot$  Elementy
    - konstrukcja
  - Wykopy
    - Teren RTi lub RTp
  - o Opisy

# GENERATOR

Formularz zarządzający przekazywaniem rysunku do wybranego programu CAD

Format SCR-1 MST SCR-2 DXF SCR-3 CDL 2011-13 PL AutoCAD A B	Ustawienia skryptu Startowe: Końcowe: ☑_erase_all OSMode: ☑_UCS_World 16383 Opcje: ☐ Brak polskich liter ☐ Jeden kolor	Nazwa pliku Rysunek projektu zapis skryptowy CAD lub DX Nazwa + Lp Rysunek8 <u>w katalogu GDR</u>	sywany jako plik KF Vykonaj	Transformacja () 1 : 1000 (i) 1 : 1 (i) wg skali planu (i) Trasa sieci w 3D (ii) dołącz uzbrojenie t	Skala 1 : 500 => 1 : 1 (dostosowanie aktualnej skali podglądu do wydruku) (rys. schematowy i uproszczony) erenu			
Format – wybór forma SCR-1 A: AutoCAD SCR-2 A: IntelliCAD SCR-3 A (niewykorzys MST A: Microstation (0 DXF A (wersja 2000) CDL: MegaCAD * zarezerwowane dla p	tu pliku zgodnego z programem SCR-1 B: ZWCAD SCR-2 B: BricsCAD stane) SCR-3 B (niewykorzy CITEC)** MST B: Microstation ( DXF B (wersja R12)	n CAD /stane)* (SysKom)**	Ustawienia skrypt polecenia umieszo - skasowanie popr - globalny układ w - domyślna wartoś	u – dodatkowe zone w pliku SCR zedniego rysunku spółrzędnych ść trybu SNAP	Nazwa pliku – zalecane jest zapisywanie pliku pod tą samą nazwą (plik wymiany danych) lub skorzystanie z opcji automatycznej numeracji plików przy generowaniu wielu rysunków. Wykonaj – zapis pliku rysunku <f4></f4>			
✓ 2011-13 PL – c Przekroje ⊙ puste ○ wypełnione ○ kreskowane	opcja programu CAD estość mała średnia duża	<u> </u>	Transformacja (op skali wydruku (nie: (najczęściej wystę architektonicznych przypadkach.	cjonalnie) – dostoso zależnie od skali map pująca skala map DX n. Ustawienie "wg ska ym zamiast sekcii Tra	wuje wysokości czcionek planu sytuacyjnego do by). Zalecane jest ustawienie skali 1:1000 (F). Skala 1:1 przeznaczona jest dla planów ili planu" można stosować w nietypowych			
✓ arstwa kresk. <ul> <li>przy obiekcie</li> <li>warstwa "0"</li> </ul> <li>✓ Dane projektu (przy nagi</li>	Kolumny 🖵		następujące opcje: - rodzaj i skala oraz warstwa kreskowania przekrojów - umieszczenie nazwy projektu pod nagłówkiem tabeli profilu - rysowanie większej liczby profili w układzie kolumnowym					

Dodatkowe kolumny:

Indywidualna lista, fragmenty...

Maksymalna długość ramki

Etapy

### Lista rysunków (opcjonalnie)

Formularz zarządzający zawartością rozbudowanej listy rysunków

Parametry rysunku

Ustawienia Lokalizacja E:\Wzorzec_CD\EXE\Wersja_8\RYSUNEK							<u>↑</u>	×	
Parametry rysunku Zawartość rysunku 🖉 Całość 🗹 Wykonaj <u>Włącz widok</u> Lista profili 🤅 Naz					ofili @ Nazwa @	D Numer			
Lp Plik *.scr Nr Tytu		Stadium	Skala pozioma	Skala pionowa	Odstęp	Wys. ramki	Szer. końc	Zawartość	Zakres
arialzwcad 1		PB	500	500	2.0	29,7	20,0	ustawienia rzutni nr 1	całość
Całkowita długość rysunku z ramką: 80.0cm									

Złożone lub nietypowe układy rysunkowe mogą być przygotowane i zapisane razem z projektem. Każdy rysunek może być narysowany przy użyciu innych ustawień (skala pozioma i pionowa, wysokość ramki, miejsce na tabelkę zakładową) oraz z dowolnie ustaloną zawartością (fragment trasy, profile z wybranego przedziału, indywidualna lista profili). Dodatkowo wszystkie profile mogą być rozdzielone od wewnątrz zakresem "do" i "od" granicy wydruku. Wszystkie rysunki mogą być generowane oddzielnie (w osobnych plikach) lub jednocześnie (jeden nad drugim).

Zawartość rysunku

Us	tawienia	Lokalizacja	E:\Wzorzec_	_CD\EXE\Wersj	ia_8\RYSUNEK					1	×
F	<sup>o</sup> arametry ry	/sunku	Zawarto	ść rysunku	🖉 Całość	🗸 Wykonaj	<u>Włącz widok</u>	List	a profili ) 🖗	entyfikacja Nazwa	Numer
Lp	Plik *.scr	Etapy (np. A	A1, A7, B10)	Indywidualna lista	, fragmenty lub zakres	sy profili (np. Ks1, K	(s2[S31:S35], Ks4, Ks	7Ks9)	max dł. ramki [c	:m]	Zakres
	arialzwcad	profil S1									całość
Cał	Całkowita długość rysunku z ramka: 80.0cm										

- Całość wszystkie rysunki z listy
- Wykonaj bieżący rysunek z listy
- Włącz/Wyłącz widok wyłączenie podglądu rysunku z listy
- Lista profili wybór dla pola Indywidualna lista profili

#### Zawartość tabeli:

- Plik \*.scr
  - Numer
  - Tytuł
  - Stadium
  - Skala pozioma i pionowa
  - □ Odstęp
  - Wysokość ramki
- □ Szerokość końcowa (miejsce na tabelkę projektu)
- Zawartość (podgląd karty Zawartość)
- Zakres (ustawienie przełącznika granicy trasy)



Us	tawienia	Lokalizacja	d:\is-pro\rys	unek						Ā	×
Doc	laj rysunek	Z pliku	Rysunek					Zakres trasy	-	poka	ż całą trasę
Usi	uń rysunek) Za	apisz jako)	ø bieżący	O wszystkie				całość	O do granicy	🔘 od	granicy
F	arametry ry	/sunku	Zawarto	ść rysunku	🗸 Całość	Vykonaj	) <u>Wyłąc</u>	z widok List	ta profili 🛛 💿	entyfikacja Nazwa (	0 Numer
Lp	Plik *.scr	Etapy (np. A	A1, A7, B10)	Indywidualna lista,	fragmenty lub zakre	sy profili (np. Ks1,	Ks2[S31:S35	], Ks4, Ks7Ks9)	max dł. ramki [cn	n]	Zakres
1	Rysunek1	profil S1	///////////////////////////////////////	1//////////////////////////////////////		///////////////////////////////////////	////////	///////////////////////////////////////	bez ograniczen	ia ///	całość
2	Rysunek2	profil S2.1	///////////////////////////////////////	`//////////////////////////////////////		///////////////////////////////////////	////////	///////////////////////////////////////	bez ograniczen	ia//_	całość
3	Rysunek3	profil S5A.1	1//////////////////////////////////////	<i>\////////////////////////////////////</i>	[[]][[][[][[]][]]]	[]/]///////////////////////////////////	////////	[]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]	bez ograniczen	ia//,	całość
Całł	owita długość	rysunku z ra	amką: 1150.50	m							

(Widok po naciśnięciu Ustawień i Dodaj rysunek)

- Ustawienia otwiera panel z Dodaj rysunek...
- Lokalizacja lokalizacja pliku wynikowego
- Dodaj rysunek
- Usuń rysunek
- Z pliku... (odczyt zapisanej wcześniej listy rysunków)
- Zapisz jako (zapis listy rysunków do późniejszego wykorzystania)
- > Rysunek bieżący lub wszystkie (zakres generowanych rysunków)
- > Zakres trasy w całości, do granicy lub od granicy (ustawienia indywidualne dla każdego rysunku)
  - ✓ Pokaż całą trasę (podgląd części profilu leżącej poza ustaloną granicą trasy)

Plik \*.scr – nazwa pliku wynikowego

Etap – Grupa profili z etapu określonego w tabeli SIEĆ >> KONSTRUKCJA

Indywidualna lista, fragmenty – Wybrane profile (poza grupą określoną przez Etap), fragmenty lub zakres profili (sposób określania wartości pokazany w nagłówku tabeli) Max. dł. ramki – ograniczenie zakresu profili w danym rysunku do liczby mieszczącej się w ustalonej długości ramki

### **OBSŁUGA EKRANU**

Dostępne w Menu > Widok > Zmiana widoku > Panel obsługi...

Pasek przycisków ilustrujących obsługę widoku z poziomu myszki i klawiatury

							$\sim$
Wskazanie obszaru	Powiększenie	Pomniejszenie	( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( (	Do lewej Do prawej	Dopasuj do okna	Pełny ekran	

- Wskazanie obszaru (przy włączonej opcji lewy przycisk myszy zaznacza obszar do powiększenia) Powiększenie następuje poprzez wskazanie punktu wewnątrz zaznaczonego obszaru
- Powiększenie i pomniejszenie widoku
- Przesunięcie widoku w lewo, prawo, w górę, dół
- > Przesunięcie widoku do lewej, prawej i dopasowanie do okna
- Pełny ekran

### **OBSZAR ROBOCZY**

Obszar roboczy to pozostała widoczna powierzchnia aplikacji spełniająca rolę rzutni rysunkowej

Pod prawym klawiszem myszki na obszarze rzutni dostępne jest menu kontekstowe zawierające powtórzone polecenia z menu i paska ikon z wykazem odpowiednich skrótów z klawiatury.

Obszar roboczy jest domyślnie ustawiony w trybie przeglądania rysunków, co umożliwia bezpośrednie przesuwanie widoku przy użyciu lewego przycisku myszki bez włączania dodatkowych funkcji. Przesuwanie widoku dostępne jest także w trybie dostawiania danych. Funkcja rozpoznaje zmianę położenia kursora po wciśnięciu lewego klawisza myszki. Z tego powodu przy dostawianiu lub edycji danych niezbędne jest posłużenie się dodatkowo klawiszem <Ctrl>, utrzymanie położenia wskazanego punktu przez 1s lub zastosowanie klawisza <Enter> do zatwierdzenia operacji.

[	Dopasuj do okna (rysunek)	Shift+Enter		
ŧ	Włącz Edytor	F2		
	Zmień na: Edycja	Shift+F2		
l l	Jsuń wartość edytowaną Jsuń cały obiekt			
F	Plan	Shift+F9		
5	Schemat	Shift+F10		
• •	Profil	Shift+F11		
• •	Profil bieżący	Alt+B		
- 1	Włączenia bieżącego profilu	Alt+W		
0	Odgałęzienie (bieżący profil + przyłącza)	Alt+O		
F	Projekt (wszystkie profile)	Alt+P		
F	Rysunek użytkownika	Alt+R		
0	Całość (pozostałe projekty tematu)	Alt+C		
(	Dpis pozostałych projektów	Alt+X		
F	Pełny ekran	Alt+Enter		

Opracowanie przeznaczone jest dla użytkowników programu Profil Koordynator, Profil Asystent, Profil Przewiert.

Opisano w nim wspólne moduły aplikacji.

Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wydanie trzecie Grudzień 2014

44-144 Żernica ul. Jaśminowa 4/13 EPI-Graf tel. (32) 238-20-09, (32) 238-83-82, http:\\www.epi-graf..pl e-mail: profil@epi-graf..pl

IS-Pro to system programów wspomagających projektowanie wszelkiego rodzaju sieci zewnętrznych w zakresie budownictwa ogólnego.

Wszystkie znaki towarowe i handlowe występujące w tekście podręcznika są znakami towarowymi i handlowymi ich prawnych właścicieli.

Informacje na temat obsługi programu przedstawione są w formie filmów instruktażowych na stronie:

www.epi-graf.pl

**EPI-Graf**